



**JABATAN PUSAT SETEMPAT (OSC)**  
**MAJLIS BANDARAYA SUBANG JAYA**  
PERSIARAN PERPADUAN, USJ 5, 47610 SUBANG JAYA,  
SELANGOR DARUL EHSAN  
Tel : 03-8026 4348 / 03- 8026 4349

MBSJ.SP.B.PT.KPT(OSC)-01.RK(09)  
PINDAAN :07  
TARIKH KUATKUASA:  
01 APRIL 2026

<b>KM9</b>	<b>SENARAI SEMAK PENERIMAAN DOKUMEN PERMOHONAN MENUKAR NOMBOR BANGUNAN (PERUMAHAN, PERNIAGAAN DAN PERUSAHAAN)</b>	
------------	---	--

<p><b>NOTA :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Permohonan ini TIDAK PERLU didaftarkan di dalam OSC 3.0 Plus Online</li><li>* Permohonan ini perlu dikemukakan ke Jabatan OSC secara serahan tangan (manual) mengikut senarai semak</li></ul>
--

No. Ruj. OSC	
Tarikh	
Masa	
Kategori Projek	

Dikemukakan oleh PSP	Untuk Kegunaan OSC
..... Nama, Tandatangan & Cop Pemohon / Perunding Tarikh :	..... Nama, Tandatangan & Cop Pegawai OSC Tarikh :

**SENARAI SEMAK PENERIMAAN DOKUMEN BAGI KELULUSAN NAMA TAMAN, NAMA BANGUNAN DAN PELAN ALAMAT (NAMA JALAN DAN NOMBOR BANGUNAN)**

JENIS PERMOHONAN YANG DIKEMUKAKAN :-		(√)
1	PERUMAHAN	
2	PERNIAGAAN	
3	PERINDUSTRIAN	

Tajuk Permohonan\* :

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Pemilik / Pemaju\* : .....

Alamat Pemilik/Pemaju : .....

.....  
.....

Tel/Faks & Emel\* : .....

Perunding\* : .....

Alamat Perunding : .....

.....

Nama\* : .....

(Orang Untuk Dihubungi / Person Incharge : .....

Tel/Faks & Emel\* : .....

(\*Wajib Di isi oleh Pemohon

JABATAN TEKNIKAL DALAMAN				
BIL	KETERANGAN	KUANTITI HARD COPY	ADA (✓) ATAU TIADA (X)	
1.	Borang Permohonan Menukar Nombor Bangunan (Kediaman, Perniagaan dan Perusahaan) diisi dengan lengkap			
2.	Satu salinan surat hakmilik tanah / perjanjian jual-beli			
<b>BAYARAN FI PROSES PERMOHONAN</b>				
3.	i. Rumah	RM 250.00 x _____ Unit		
	ii. Kedai / Pejabat	RM 500.00 x _____ Unit		
	iii. Kilang	RM 500.00 x _____ Unit		
4.	Nombor Bangunan :			
		<b>NOMBOR ASAL</b>	<b>NOMBOR TUKARAN</b>	
		4	2A	
		13	11A	
		14	12A	
		24	22A	
		34	32A	
		44	42A	
		54	52A	
		64	62A	
		74	72A	
		84	82A	
		94	92A	
		104	102A	