

PERTANDINGAN NETBALL SHOOTOUT (5 ON 5)

Pertandingan Netball Shootout merupakan acara sukan bola jaring berformat pantas yang memberi fokus kepada ketepatan jaringan, kecekapan kawalan tekanan serta kemahiran membuat keputusan dalam situasi permainan yang singkat dan mencabar. Format ini menjadikan setiap percubaan jaringan lebih kritikal kerana peserta perlu beraksi dalam sistem duel penyerang dan penjaga gol yang intensif dan kompetitif.

Maklumat Pertandingan:

Tarikh: 19 Julai 2026

Lokasi: Subang Parade, Subang Jaya

Anjuran: Majlis Bandaraya Subang Jaya

Tarikh Tutup Penyertaan: 14 Julai 2026

Pertanyaan: Azmil – 011-15334505 (Urus Setia)

Kategori:

- Bawah 12 Tahun (U12)
- Bawah 15 Tahun (U15)
- Bawah 18 Tahun (U18)

Format Pertandingan:

- 3 GS (penembak) vs 1 GK (penjaga gol)
- Fokus kepada precision shooting
- Permainan berasaskan balingan bergilir

Yuran Penyertaan:

- RM30 satu pasukan (RM10 seorang)

Hadiah:

- U12: Johan RM200 + Medal | Naib Johan RM150 + Medal | Ketiga RM100 + Medal
- U15: Johan RM200 + Medal | Naib Johan RM150 + Medal | Ketiga RM100 + Medal
- U18: Johan RM250 + Medal | Naib Johan RM200 + Medal | Ketiga RM100 + Medal

Syarat Pertandingan Netball Shootout (5 On 5):

- i. Penyertaan adalah Percuma dan Terhad kepada sepuluh (12) pasukan.

- ii. Terbuka kepada semua pelajar sekolah rendah dan sekolah menengah.
- iii. Setiap pasukan perlu berada di tempat permainan 30 minit lebih awal mengikut masa perlawanan di dalam jadual yang disediakan.
- iv. Boleh mendaftar tiga (3) atau empat (4) orang pemain bagi setiap pasukan dengan maksimum dua (2) orang lelaki didaftarkan.
- v. Jaringan dibuat dari jarak 10 kaki dari tiang dan penghadang akan berada empat (4) kaki dari penjaring dan pembaling diberikan masa lima (5) saat untuk membuat jaringan selepas wisel ditiup.
- vi. Seorang Pemain Diberikan Dua (2) Balingan Sekaligus Di Dalam Setiap Perlawanan. Jumlah Enam (6) Jaringan Diberikan Kepada Setiap Pasukan Di Dalam Satu Perlawanan. Jaringan Diambil Secara Bergilir Oleh Pihak Lawan.
- vii. Bagi Pasukan Yang Mendaftar Tiga (3) Pemain, Kesemua Pemain Wajib Mengambil Balingan.
- viii. Kiraan Mata / point :
 - Menang = 3
 - Seri = 1
 - Kalah = 0
- x. Untuk pusingan kedua dan seterusnya, sekiranya perlawanan seri , setiap pasukan akan diberikan 2 jaringan sekaligus, sekiranya masih juga seri, lambungan syiling akan dibuat untuk penentu jaringan akhir.